



Регламент отраслевых Кубков по игре «Что? Где? Когда?» 2026-2027 г.

1. Общие положения

1.1. Отраслевые Кубки по игре «Что? Где? Когда?» (далее – Кубки) проводится по лицензии ООО «Телекомпания «Игра-ТВ».

1.2. Кубки проводится по правилам спортивного «Что? Где? Когда?». Основные правила игры:

- все команды, участвующие в Чемпионате, отвечают одновременно на одни и те же вопросы;
- побеждает команда, давшая больше правильных ответов на вопросы, чем другие; Победитель кубка получит право бесплатного участия в Чемпионате российских компаний «Что? Где? Когда? 2027»;
- в каждой команде во время игры за игровым столом могут находиться не более 6 человек;
- на обсуждение каждого вопроса дается 1 минута;
- ответы на вопросы команды сдают письменно.

Подробные правила игры описаны в Кодексе спортивного «Что? Где? Когда?»

2. Участие в Кубках

2.1. К участию в каждом Кубке допускаются команды, своевременно подавшие заявку и оплатившие турнирный взнос. Прием заявок завершается за 7 дней до даты проведения Кубка.

2.2. Любая команда имеет право включить в свой состав не более одного «легионера», т.е. игрока, не работающего в этой компании. Награды Кубка будут вручаться как в абсолютном зачете, так и отдельно в строго корпоративном зачете – для тех команд, в составе которых не будет «легионеров».

Оргкомитет оставляет за собой право в случае возникновения сомнений попросить предъявить документ, подтверждающий, что игрок команды работает в компании, которую она представляет.

2.3. Компания может направить на Кубок любое количество команд.

2.4. В заявочный список команды может быть включено до 9 игроков. В перерывах между турами команда может производить замены в игровом составе.



3. Схема проведения Кубка

3.1. Кубок состоит из трех туров. В каждом туре задается 12 вопросов. Перед турами проводится разминка.

3.2. Более высокое место по итогам Кубка занимает команда, правильно ответившая на большее количество вопросов по сумме всех туров.

3.3. В случае равенства результатов у команд, претендующих на первое, второе или третье место, проводится «перестрелка». Вопросы «перестрелки» задаются по одному по следующей схеме: из любых двух команд, участвующих в дележе одного и того же места, команда, давшая правильный ответ на очередной вопрос, занимает или делит место выше, чем команда, давшая неправильный ответ на тот же вопрос. Команда завершает участие в «перестрелке», когда определено, что она занимает первое место, либо определено, что она занимает второе место, либо определено, что она занимает третье место, либо определено, что она занимает место ниже третьего.

3.4. В случае равенства результатов у команд, не претендующих на первое, второе или третье место, они считаются разделившими соответствующее место. В случае необходимости определения победителей в отдельных номинациях может быть использован дополнительный показатель: сумма мест, занятых командами во всех турах.

4. Апелляции

4.1. Команды могут подавать апелляции на все вопросы Кубка, кроме вопросов «перестрелок». Апелляции могут подаваться всеми участниками Кубка.

4.2. Разрешены только апелляции на зачет ответа.

4.3. Апелляции на вопросы каждого тура подаются в течение 10 минут после его окончания.